



WeSport FR WORLD CUP

FIFA 18 – Playstation 4

REGLEMENT OFFICIEL

(Organisation : Guillaume BUECHER)

<https://wesportfr.com>



CHAPITRE I : Informations générales

Article I-1. Règlement général

Le règlement spécifique au tournoi FIFA 18 de WeSportFR a été rédigé par l'organisateur du tournoi en accord avec le directeur général et président de la S.A.S WeSportFR.

Le comité de direction se réserve le droit de modifier le présent règlement à tout moment et sans préavis.

La compétition n'est pas sponsorisée, parrainée par, ou affiliée ni à la FIFA ni à Electronics Arts.

Toute inscription entraîne la possession du jeu FIFA ainsi que celle d'une Playstation 4 possédant un abonnement permettant le jeu en Ligne.

Article I-2. Application du règlement

En participant à la WeSportFR World Cup, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le présent règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non couverts par le présent document ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

Article I-3. Dotations

En accord avec l'organisation, les prix suivants seront en jeu :

- 1^{er} : 2 places aux choix pour une rencontre de Ligue 1 pour la 3 ou 4^{ème} journée
- 2^{ème} : Un ballon officiel de la Coupe du Monde 2018.
- 3^{ème} : Une carte PSN cadeau d'une valeur de 10€.

Article I-4. Inscriptions

La S.A.S WeSportFR proposera un document Google à remplir pour participer au tournoi.

Le tournoi sera gratuit pour les joueurs.

Chaque joueur devra fournir un numéro de téléphone afin de pouvoir être contacté à tout moment lors du tournoi.

L'inscription est limitée à 32 joueurs.

Article I-5. Conditions de jeu

Chacun des joueurs devra prendre en considération sa connexion internet et s'assurer que celle-ci permet de jouer décentement.

L'utilisation d'une manette différente de l'originale est tolérée.

La présence d'un second joueur est formellement interdite (Jouer avec invité)

Article I-6. Paramètres de jeu

Tous les matchs auront lieu sur le mode Coupe du Monde du mode FIFA Ultimate Team. Les matchs seront disputés à partir de la section « Amicaux en Ligne »

Toutes les équipes présentes à la Coupe du Monde seront attribuées à chacun des joueurs sous forme de tirage au sort réalisé à partir d'un logiciel.

Les groupes et le tableau de la phase finale seront respectés de façon exacte.

Chaque match sera joué dans ces conditions :

- Durée période : 6 minutes
- Formations personnalisées : Interdites
- Tactiques personnalisées : Autorisées
- Gardiens manuels : Interdits

L'affichage à l'écran reste au choix du joueur, l'adversaire ne pouvant être influencé.

CHAPITRE II : Format de match et limites de temps

Plusieurs formats de matchs peuvent être utilisés lors du tournoi FIFA 18 de WeSport FR.

- Match de groupe pendant les phases de poules
- Match de classement pendant la phase finale

Article II-1. Match de poule

Un match de groupe se joue en une partie et oppose deux joueurs.

La partie se termine à la fin des 90 minutes. Il n'y a pas de prolongation, ni de penalties.

Article II-2. Match de classement

Un match de classement se joue en deux parties et oppose deux joueurs.

La partie se termine à la fin des 90 minutes. Un deuxième match se joue dans la foulée (Aller-Retour). En cas d'égalité, pas de buts à l'extérieur mais un troisième match pour départager les deux joueurs. Si nouvelle égalité il y a, c'est le dernier joueur a voir mené qui se qualifie (Je mène 2-1 mais mon adversaire égalise et le score finale est 2-2, je suis qualifié. Je mène 2-1, mon adversaire égalise et prend l'avantage à 2-3 et j'égalise à 3-3, je suis éliminé.)

En cas de litige, il sera demandé des preuves (Gardez des photos du résultat final).

Article II-3. Phase de poule

Les 32 joueurs seront répartis dans 8 poules de 4 joueurs pour s'affronter.

Chaque joueur devra conserver l'équipe qui lui aura été attribuée au début de la compétition.

Chaque joueur rencontrera les autres joueurs présents dans sa poule.

- Une victoire rapporte 3 points
- Un match nul rapporte 1 point
- Une défaite rapporte 0 points.

Les critères pour départager et établir un classement au sein d'une poule sont les suivants :

→ Plus grand nombre de points obtenus en phase de poule

En cas d'égalité entre plusieurs joueurs, le partage s'effectuera avec :

→ Différence de buts

→ Plus grand nombre de buts marqués

→ Plus grand nombre de buts encaissés

→ Goal Average particulier (score du match opposant les deux vainqueurs).

En cas d'égalité parfaite, un nouveau match départagera les deux joueurs avec les mêmes règles énoncées en II-2 pour la phase finale.

Article II-4. Phases finales

Les 16 meilleurs joueurs seront répartis dans un arbre à élimination directe

Lors des 8èmes de finale, un joueur qui a terminé 1er de sa poule affrontera un joueur ayant terminé 2ème de sa poule.

Les matchs de Quart de finale, Demi-finale, Petite Finale et Finale seront ensuite joués.

Article II-5. Effectifs et suspension

Les effectifs utilisés sont les joueurs présents dans la liste des 23 du pays en question qui sera remise au joueur. Il est interdit, même si le jeu le rend possible, d'incorporer un joueur ne figurant pas dans la liste des 23 du pays sélectionné.

Un système de Suspension sera mis en place uniquement pour les expulsions : un carton rouge = 1 match de suspension pour le joueur en question.

Une blessure n'influera pas sur le match suivant.

CHAPITRE III DEROULEMENT D'UN MATCH

Article III-1. Avant le match

Le match doit démarrer à l'heure convenue au préalable par les deux opposants et avant la date butoir instaurée. Il sera demandé aux joueurs de s'envoyer une requête d'ami dès la connaissance du tirage au sort.

Article III-2. Interruption du match

Si un match est involontairement interrompu pour une raison matérielle (plantage, coupure de courant, déconnexion réseau,...), il sera possible avec l'accord de l'adversaire de recommencer le match.

- Si le problème a eu lieu lors de la 1ère mi-temps : Rejouer le match en entier
- Si le problème a eu lieu après la 1ère mi-temps : Jouer une mi-temps en conservant le score de la 1ère mi-temps.

Article III-3. Arrêt du match en cours

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours. Si un joueur quitte un match avant son terme, la partie est remportée par le joueur adverse.

Article III-4. Validation du résultat

A la fin d'un match, les 2 joueurs doivent valider le score auprès de l'organisation en remplissant un document Google Forms qui sera rendu public une fois les inscriptions closes.

Lorsqu'un joueur s'estime victime d'une violation du règlement durant son match, les joueurs ne devront pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le joueur pourra demander officiellement une investigation auprès des officiels du tournoi. Il est fortement conseillé de fournir les informations les plus valables possibles qui pourraient aider les officiels du tournoi dans leur investigation. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

CHAPITRE IV INFRACTIONS AU REGLEMENT

Article IV-1. Définition

Les officiels du tournoi sont le directeur du tournoi et son équipe.

Le tournoi est contrôlé par un directeur de tournoi. Celui-ci a tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi.

Article IV-2. Disqualification

Après étude d'une infraction au règlement du directeur de tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification du joueur, l'expulsion du joueur et l'interdiction de participer aux futures compétitions de la Wesport Cup pour un temps indéfini.